

PM2.5「守護蓋亞·空品保衛戰」桌遊 2.0

本氣膠中心發展一套兼具娛樂與教育性質的桌遊教具包，協助建立學生對於空氣污染與空氣品質治理議題的認知，充分展現大學社會責任（USR）的價值。

在「守護蓋亞：空品保衛戰」裡，以希臘神話中大地之母「蓋亞」隱喻我們所處的地球，而遊戲的地圖中，也以鯨魚為形象模擬出臺灣島的形狀，並在地圖中繪製多種臺灣特有生物，除象徵台灣是個海島之外，也可加強玩家對於臺灣獨特環境的關懷。

桌遊內容為：玩家將分別扮演公民、政府及空污大魔王三種角色，透過擲骰子的方式，玩家將在棋盤上行進，並逢機抽取角色卡、命運卡、機會卡及自然卡，根據牌面上的指示，玩家將可以依照其角色，改變場上的空品 AQI 卡分布情形，贏得最終勝利。

空氣品質指標（AQI）可分為六個等級，在遊戲中，空氣品質指標也將分為「良好」、「普通」、「敏感」、「不良」、「危險」、「嚴重」六個等級。在遊戲一開始，地圖上將放置 18 張「良好」卡，象徵空氣品質在人類工業化之前未受汙染的情形，隨著遊戲進行，玩家可以根據抽取到的角色卡、命運卡、機會卡或自然卡「改善」或「惡化」地圖上的空氣品質分布，反映現實世界空氣品質的變動。

遊戲角色分為公民、政府與空污大魔王，三種角色將在遊戲中分別抽取對應的角色卡，以改變地圖上的空氣品質分布。公民卡的内容多為正向改善環境中空氣品質的行動，例如「少開車多走路」及「反空污遊行」，希望能讓玩家在遊戲中得知自己可以為改善空氣品質做到哪些行動；但同時也有「露天燃燒」等空氣污染治理議題上的爭議，期待玩家發現及探索更多對於自身行為對空氣品質影響

的覺察。

政府卡的內容多偏重於政策的擬定與推行，並同時包含「環境影響評估」、「固定污染源管制」及「擴展重工業」的卡牌，讓玩家得知政府決策時除須考慮環境與健康因素外，也需要在經濟議題上做出取捨與決策。空污大魔王則集結了對空氣品質不友善的產業、指標性的開發計畫與既存污染源，如「特種工業區」、「深澳電廠」及「第六套輕油裂解廠」，使玩家在遊玩時認識空氣污染議題中的各個案例及其後續發展。

本中心期許此桌遊能夠推廣到國際，因應各國各地的空氣品質治理情形，設計出專屬於當地的版本，未來也將預計推出電腦版的遊戲，以更多元的媒介平台推廣空氣品質的概念，讓基礎研究的發現可以實際影響到各個角落。



圖.PM2.5「守護蓋亞·空品保衛戰」桌遊 2.0